



CLAVE: AN-07

DENOMINACIÓN: V CAMPO DE VOLUNTARIADO JUVENIL DE ARQUEOLOGÍA EN EL CASTILLO DE BEDMAR

LUGAR: BEDMAR Y GARCÍEZ (JAÉN)

FECHAS: DEL 17 AL 31 DE AGOSTO

MODALIDAD: ARQUEOLOGÍA

CARÁCTER: NACIONAL

NÚMERO DE PARTICIPANTES: 20

EDAD: 18-30 AÑOS

CUOTA: 90 €

IDIOMAS: CASTELLANO

Ubicación:

Bedmar es una localidad de la provincia de Jaén, situada a 42 km. de la capital. En el año 1975 se integra con el cercano municipio de Garcíez para formar el actual Bedmar y Garcíez. Se encuentra en la campiña alta jienense, en el margen izquierdo del río Guadalquivir y enclavado en el Parque Natural de Sierra Mágina. Las primeras ocupaciones humanas del territorio de Bedmar se remontan a la Prehistoria, posteriormente servirá de asiento a íberos, romanos, visigodos y musulmanes. Entre otros monumentos destacamos el Castillo Nuevo de Bedmar, construido a principios del S. XV e inscrito en el patrimonio histórico andaluz como Bien de Interés Cultural. Está situado junto al casco urbano de la localidad de Bedmar, la cual está bien comunicada con Úbeda, Jaén y Granada.

Breve resumen del proyecto:

El V Campo de Voluntariado Juvenil de Arqueología Castillo de Bedmar, tiene como objetivo la puesta en valor del Patrimonio Histórico y Cultural de Bedmar, a través de la recuperación de su Castillo Nuevo (del S.XV) mediante trabajos de excavaciones arqueológicas. Los trabajos que se desarrollarán con el campo de voluntariado se centrarán en la recuperación de las estructuras internas del Castillo (aljibe, torre del homenaje, recuperación de pavimentos, adarves y habitaciones).

Actividades principales:

La actividad principal se centrará en los trabajos arqueológicos en el Castillo de Bedmar:

- Retirada de la vegetación y adecuación de la zona de trabajo y alrededores.
- Excavación arqueológica en la zona de la entrada del Castillo.
- Topografía y fotogrametría de la zona excavada.





- Recubrimiento de la zona excavada.

Actividades complementarias:

Estas actividades complementarias se realizarán en el Centro Paleomágina (Centro de Investigaciones Prehistóricas de Sierra Mágina) de carácter municipal localizado en Bedmar. Este edificio está equipado con material de laboratorio (microscopios, lupa binocular, etc.) de informática y de fotografía.

Las actividades son:

- Limpieza y siglado de las piezas arqueológicas.
- Clasificación de los objetos arqueológicos por materiales: cerámicas, huesos, carbones...
- Fotografiado de los objetos arqueológicos.
- Digitalización e informatización de los objetos.

Actividades lúdico-recreativas y socioculturales:

- Actividades deportivas (piscina y polideportivo).
- Visita guiada a Úbeda y Baeza (Ciudades Patrimonio de la Humanidad).
- Visita guiada a Jaén Ciudad (Visita Museo Íbero, Museo Arqueológico, centro ciudad y baños árabes).
- Visita guiada a la Necrópolis de Toya (Peal del Becerro).
- Visita guiada a las pinturas rupestres de las Grajas (Jimena).
- Visita guiada a la cooperativa de aceite de Bedmar.
- Jornadas Medievales mediante conferencias sobre la Ruta de la Seda y Bedmar.
- Dinámicas de grupo con talleres: Acuñaciones de monedas, cerámica medieval, vestimenta medieval, arco medieval, música medieval y baile medieval (Centro Paleomágina de Bedmar).
- Visita guiada a la exposición "La Prehistoria en Cómic" (Centro Paleomágina de Bedmar).
- Actividades de turismo activo, animación, ocio y deportes en la naturaleza, oleoturismo, senderismo, escalada, rápel, tiro con arco, multiaventura...

Alojamiento:

Residencia Municipal Ayuntamiento de Bedmar, calle Alejandro Lucini, nº 20, Bedmar (Jaén).

Teléfono: 605582228

Alojamiento. Coordenadas GPS. Latitud: 37.82518 Longitud -3.41373



Cómo llegar:

-**Autobús:** www.munozamezcua.es

-Estación de autobuses de Jaén situada a 47 km.

-Estación de autobuses de Mancha Real situada a 18 km.

-Estación de Autobuses de Úbeda situada a 28 km.

-**Carretera:** Carretera autonómica A-320 Mancha Real- Jódar, Mancha Real A-316 y Jaén, y al este con la A-401 Úbeda-Moreda a la altura de Jódar.

-**Avión:** www.aena.es Aeropuerto Granada-Jaén a 105 km.

-**Tren:** www.renfe.com. La estación de tren más cercana es la de Jódar a 19 km y la de Linares -Baeza a 32 km.

Incorporación y punto de encuentro:

Lugar: Residencia Municipal Ayuntamiento de Bedmar, calle Alejandro Lucini nº 20. CP 23537, Bedmar (Jaén)

Día y hora: 17 de agosto. Hora de incorporación a las 12.00 am.

Incorporación. Coordenadas GPS. Latitud: 37.82518 Longitud -3.41373

Es necesario llevar:

Obligatorio: D.N.I. o documento identificativo, tarjeta sanitaria o documento acreditativo de la cobertura sanitaria.

La no presentación de los documentos indicados anteriormente a la llegada, podrá suponer la no aceptación de la persona voluntaria en el campo.

Imprescindible: Productos de higiene personal, toalla de baño, botas de montaña, ropa adecuada para trabajos manuales de campo.

SI SIGUES ALGÚN TRATAMIENTO, NO TE OLVIDES DE TUS MEDICAMENTOS.

Aconsejable: Ropa deportiva, bañador, chanclas, ropa para senderismo y visitas turísticas.

Opcional:

Información y contactos:

Entidad organizadora:

Instituto Andaluz de la Juventud. Dirección Provincial del Instituto Andaluz de la Juventud en Jaén.



Tfnos.: 6953001950 / 953001967 / 600160329 / 600160331

Email: infocamposdevoluntariado.ja.iaj@juntadeandalucia.es

<https://ws101.juntadeandalucia.es/patiojoven/formacion/campos-de-voluntariado-juvenil>

Entidad que lo desarrolla:

Ayuntamiento de Bedmar y Garcéz.

Teléfono: Marco Antonio Bernal Gómez / 605582228 / www.bedmargarciez.es